

# HIGHER SECONDARY

## FIRST TERMINAL SECOND YEAR EXAMINATION 2018-19

### COMPUTER APPLICATION (COMMERCE)

Maximum : 60 Score  
Time : 2 ½  
Cool off time : 15 Minut

HSE II

**വിദ്യാർത്ഥികൾക്കുള്ള പൊതുനിർദ്ദേശങ്ങൾ:**

- നിർദ്ദിഷ്ട സമയത്തിന് പുറമെ 15 മിനിറ്റ് 'കൂൾ ഓഫ് ടൈം' ഉണ്ടായിരിക്കും.
- 'കൂൾ ഓഫ് ടൈം' ചോദ്യങ്ങൾ പരിചയപ്പെടാനും ഉത്തരങ്ങൾ ആസൂത്രണം ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കുക.
- നിർദ്ദേശങ്ങൾ മുഴുവൻ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- ഉത്തരങ്ങൾ എഴുതുന്നതിന് മുമ്പ് ചോദ്യങ്ങൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- കണക്ക് കൂട്ടലുകൾ, ചിത്രങ്ങൾ, ഗ്രാഫുകൾ എന്നിവ ഉത്തരപേപ്പറിൽ തന്നെ ഉണ്ടായിരിക്കണം.
- ചോദ്യങ്ങൾ മലയാളത്തിലും നൽകിയിട്ടുണ്ട്.
- ആവശ്യമുള്ള സ്ഥലത്ത് സമവാക്യങ്ങൾ കൊടുക്കണം.
- പ്രോഗ്രാമുകൾ ചെയ്യാനാകാത്ത കാൽക്കുവേളകൾ ഒഴികെയുള്ള ഒരു ഇലക്ട്രോണിക് ഉപകരണവും പരീക്ഷാഹാളിൽ ഉപയോഗിക്കുവാൻ പാടില്ല.

**General Instructions to Candidates:**

- There is a 'Cool off time' of 15 minutes in addition to the writing time.
- Use the 'Cool off time' to get familiar with questions and to plan your answers,
- Read the instructions carefully
- Read questions carefully before answering
- Calculations, figures and graphs should be shown in the answer sheet itself.
- Malayalam version of the questions is also provided.
- Give equations wherever necessary.
- Electronic devices except non-programmable calculators are not allowed in the examination hall.

**Answer all questions from 1 to 5. Each question carries 1 Score**

(5 x 1 = 5)

1. .... is a sequence of characters enclosed by a pair of double quotes.
2. The process of accessing each element of an array is called .....
3. Name the header file required for using character functions. ....
4. Write the full form of HTTPS. ....
5. The extension of a javascript file is .....

**1 മുതൽ 5 വരെയുള്ള എല്ലാ ചോദ്യങ്ങൾക്കും ഉത്തരം എഴുതുക. 1 സ്കോർ വീതം**

(5 x 1 = 5)

1. ഇരട്ട ഉദ്ധരണിയിൽ നൽകിയിരിക്കുന്ന അക്ഷരങ്ങളുടെ ശ്രേണിയെ ..... എന്നു വിളിക്കുന്നു.
2. ഒരു അറയിലെ ഓരോ എലമെന്റിനേയും സന്ദർശിക്കുന്നതിന് ..... എന്ന് പറയുന്നു.
3. ക്യാരക്ടർ ഫംഗ്ഷനുകൾ പ്രവർത്തിക്കുവാൻ ആവശ്യമായ ഹെഡർ ഫയൽ ഏതാണ്.
4. HTTPS ന്റെ പൂർണ്ണ രൂപം ..... ആകുന്നു.
5. ഒരു ജാവാ സ്ക്രിപ്റ്റ് ഫയലിന്റെ എക്സ്റ്റൻഷൻ ..... ആണ്.

ഭാഗം ബി.

**PART - B**  
**Answer any 9 questions from 6 to 16. Each question carries 2 scores**

(9 x 2 = 18)

6. What are the four components of a loop?

**6 മുതൽ 16 വരെയുള്ള 9 ചോദ്യങ്ങൾക്ക് ഉത്തരം എഴുതുക. 2 സ്കോർ വീതം**

(9 x 2 = 18)

6. ഒരു ലൂപ്പിന്റെ നാല് ഘടകങ്ങൾ ഏതെല്ലാം?

7. Differentiate break and continue statements in C++.
8. Define an array in C++.
9. Write a C++ code fragment to input values into the array int a[50];
10. Write down the merits of modular programming.
11. Distinguish actual parameters and formal parameters.
12. What is the use of <IMG> tag? Write any one of its attributes and specify its purpose.
13. Write an HTML code segment to display  $x^3 + y^3$ .
14. Write a short note on datatype modifiers in C++.
15. Explain any two mathematical functions in C++.
16. Distinguish container tag and empty tag.

7. break, continue എന്നിവ ഏത് രീതിയിൽ വ്യത്യസ്തത പുലർത്തുന്നു.
8. അറേ എന്നത് നിർവ്വചിക്കുക.
9. int a[50] എന്ന അറേയിലേക്ക് ഡാറ്റാകളെ ഇൻപുട്ട് ചെയ്യുവാൻ ആവശ്യമായ C++ സ്റ്റേറ്റ്‌മെന്റുകൾ എഴുതുക.
10. മോഡുലാർ പ്രോഗ്രാമിങ്ങിന്റെ മേന്മകൾ വിശദമാക്കുക.
11. ആക്ചുൽ പരാമീറ്ററും ഫോർമൽ പരാമീറ്ററും തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസം എഴുതുക.
12. <IMG> ടാഗിന്റെ ഉപയോഗം എന്ത്? ഏതെങ്കിലും ഒരു ആട്രിബ്യൂട്ട് എഴുതി അതിന്റെ ഉദ്ദേശ്യം എഴുതുക.
13.  $x^3 + y^3$  എന്ന് പ്രദർശിപ്പിക്കുവാൻ ആവശ്യമായ കോഡ് എഴുതുക.
14. C++ ലെ ഡാറ്റാടൈപ്പ് മോഡിഫയർസിനെക്കുറിച്ച് ഒരു ചെറു കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക.
15. C++ ലെ ഏതെങ്കിലും രണ്ട് മാത്തമാറ്റിക്കൽ ഫങ്ഷനുകൾക്കുറിച്ച് വിശദമാക്കുക.
16. കണ്ടൈനർ ടാഗും എംപ്റ്റി ടാഗും തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസം വിശദമാക്കുക.

**PART - C**

**ഭാഗം സി.**

Answer any 9 questions from 17 to 27. Each question carries 3 scores

17 മുതൽ 27 വരെയുള്ള 9 ചോദ്യങ്ങൾക്ക് ഉത്തരം എഴുതുക. 2 സ്കോർ വീതം

(9 x 3 = 27)

(9 x 3 = 27)

17. What is type conversion in C++?
18. Write any three selection statements in C++ and explain.
19. What are the two types of parameter passing methods used in C++?
20. List and explain any three character functions in C++.
21. Explain about local variable, global variable, local function, global function with examples.
22. Distinguish Client Side Scripting and Server Side Scripting.

17. എന്താണ് C++ ലെ ടൈപ്പ് കൺവർഷൻ? വിവിധ തരം ടൈപ്പ് കൺവർഷനുകൾ വിശദീകരിക്കുക.
18. C++ ലെ ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് സെലക്ഷൻ സ്റ്റേറ്റ്‌മെന്റുകളെക്കുറിച്ച് വിശദമാക്കുക.
19. C++ ലെ രണ്ടു തരത്തിലുള്ള പരാമീറ്റർ പാസ്സിങ് രീതികൾ ഏതെല്ലാം?
20. C++ ലെ ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് ക്യാരക്ടർ ഫങ്ഷനുകൾ എഴുതി വിവരിക്കുക.
21. ലോക്കൽ വേരിയബിൾ, ഗ്ലോബൽ വേരിയബിൾ, ലോക്കൽ ഫങ്ഷൻ, ഗ്ലോബൽ ഫങ്ഷൻ എന്നിവയെപ്പറ്റി ഉദാഹരണ സഹിതം വിശദമാക്കുക.
22. ക്ലൈന്റ് സൈഡ് സ്ക്രിപ്റ്റിങ്ങും സെർവർസൈഡ് സ്ക്രിപ്റ്റിങ്ങും തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസം വിശദമാക്കുക.

23. List and explain any three attributes of <BODY> tag.
24. What is the use of <MARQUEE> tag? Also list any 4 of its attributes.
25. Differentiate static webpage and dynamic web page
26. Match the following.

A	B
1. strcpy ( )	a. To combine two strings
2. strcmp ( )	b. To find the no. of characters in a string
3. strlen ( )	c. To check whether two strings are same or not.
	d. To copy a string.

27. Discuss about looping statement in detail.

**PART - D**

Answer any 2 questions from 28 to 30. Each question carries 5 scores

(2 x 5 = 10)

28. Explain about different types of scripting languages.
29. Write a C++ program to find the sum of the elements of an array.
30. What is token? Explain the different types of tokens in C++

23. <BODY> ടാഗിന്റെ ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് ആദി ബ്യൂട്ടുകളെക്കുറിച്ച് വിശദീകരിക്കുക.
24. <MARQUEE> ടാഗിനെയും അതിന്റെ ഏതെങ്കിലും നാല് ആദിബ്യൂട്ടുകളെയും കുറിച്ച് വിശദമാക്കുക.
25. സ്റ്റാറ്റിക്, ഡയനാമിക് വെബ്പേജുകൾ തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസം വിശദീകരിക്കുക.
26. ചേരുംപടി ചേർക്കുക

A	B
1. strcpy ( )	a. രണ്ട് സ്ട്രിങ്ങുകൾ യോജിപ്പിക്കാൻ.
2. strcmp ( )	b. ഒരു സ്ട്രിങ്ങിലെ ക്യാരക്ടറുകളുടെ എണ്ണം കണ്ടു പിടിക്കുവാൻ.
3. strlen ( )	c. രണ്ടു സ്ട്രിങ്ങുകൾ ഒരേ തരത്തിലുള്ളതാണോ എന്ന് നോക്കാൻ.
	d. ഒരു സ്ട്രിങ്ങിനെ കോപ്പി ചെയ്യുവാൻ.

27. വിവിധയിനം ലൂപ്പിങ്ങ് സ്റ്റേറ്റ്‌മെന്റുകളെക്കുറിച്ച് പ്രതിപാദിക്കുക.

**ഭാഗം ഡി.**

28 മുതൽ 30 വരെയുള്ള 2 ചോദ്യങ്ങൾക്ക് ഉത്തരം എഴുതുക. 5 സ്കോർ വീതം

(2 x 5 = 10)

28. വിവിധയിനം സ്ക്രിപ്റ്റിങ്ങ് ലാംഗ്വേജുകളെക്കുറിച്ച് പ്രതിപാദിക്കുക.
29. ഒരു അറേയിലെ എലമെന്റുകളുടെ തുക കാണുവാനുള്ള C++ പ്രോഗ്രാം തയ്യാറാക്കുക.
30. എന്താണ് ടോക്കൺ? വിവിധ തരം ടോക്കൺകളെക്കുറിച്ച് വിശദമായി പ്രതിപാദിക്കുക.